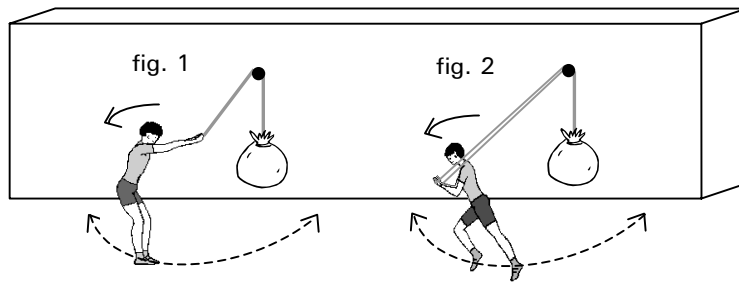


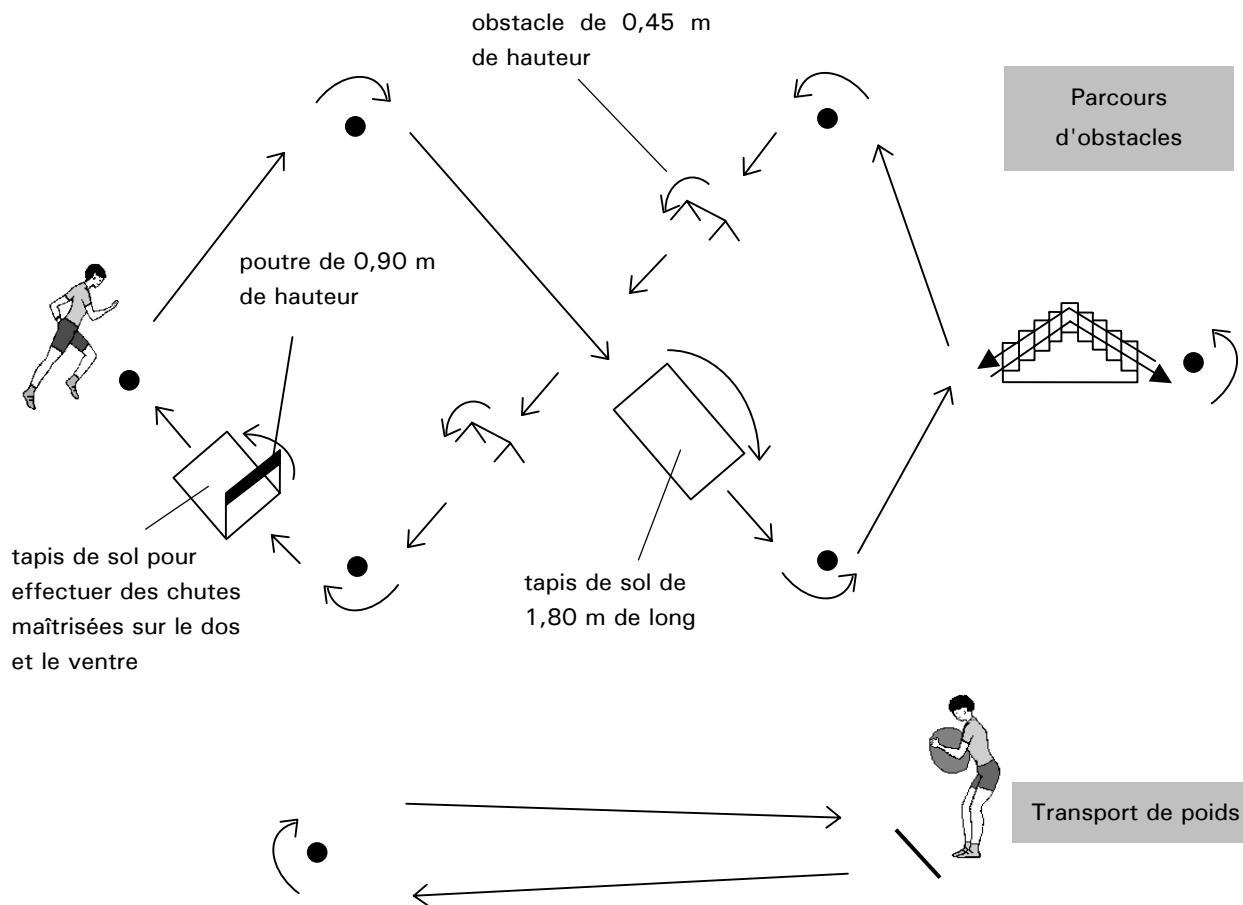
SCHÉMA DE L'ÉPREUVE PHYSIQUE GENDARMERIE



Simulation de combat

La simulation de combat consiste en :

- un exercice de traction : le candidat soulève, en tirant, coudes fléchis, un poids suspendu à une poulie. Il se déplace, en gardant le poids levé et en décrivant un demi-cercle afin de toucher le mur alternativement de chaque côté. La séquence de déplacement est exécutée 3 fois. (fig. 1)
- un exercice de chutes maîtrisées : le candidat tombe sur le ventre, se relève et exécute une chute sur le dos. La séquence est effectuée 2 fois.
- un exercice de poussée : le candidat soulève, en poussant, bras fléchis mais sans contact avec le corps, un poids suspendu à une poulie. Il se déplace, le poids toujours levé, en décrivant un demi-cercle afin de toucher le mur alternativement de chaque côté. La séquence de déplacement est exécutée 3 fois. (fig. 2)



Parcours d'obstacles

Transport de poids

Le candidat transporte le poids sur une distance de 15 mètres.